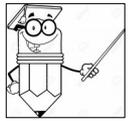


**J'invente et j'écris une aventure de Renart  
inspirée du « Roman de Renart ».**



**Écriture**

Lis quelques aventures de Renart dans « Le Roman de Renart » que tu trouveras dans les ressources.

Fais la liste de quelques personnages du « Roman », avec leurs principaux défauts.

Invente ensuite une aventure dans laquelle Renart va tenter de tromper l'un de ces personnages.

Pour la fin, tu as le choix :

- Renart peut gagner, comme dans l'épisode avec les marchands de poissons,
- ou il peut perdre car le personnage qu'il cherche à tromper a réussi à retourner la ruse de Renart contre lui, comme dans la fable « Le Coq et le Renard » p. 182 du manuel.

Utilise le vocabulaire des boîtes à mots !

**1. Défauts des personnages :**

Personnage 1 : Nom : .....

Défauts : .....

Personnage 2 : Nom : .....

Défauts : .....

Personnage 3 : Nom : .....

Défauts : .....

Personnage 4 : Nom : .....

Défauts : .....

**2. L'aventure de Renart :**

Début : .....

.....  
.....  
.....

Milieu : .....

.....  
.....  
.....  
.....

Fin : .....  
.....  
.....  
.....

Je vérifie que j'ai utilisé 8 mots de les boîtes à mots : Oui Non